

ROMÂNIA
JUDEȚUL BUZĂU
COMUNA LOPATARI
PRIMAR

DISPOZIȚIE Nr. 28

privind stabilirea cuantumului indemnizației lunare, persoanei cu handicap grav
PERTEA VERONICA cu domiciliul în comuna Lopatari, județul Buzău

Primarul comunei Lopatari, județul Buzău ;

Având în vedere:

- referatul înregistrat sub nr.520 din 31.01.2020 al inspectorului din cadrul Compartimentului Asistența socială și protecția copilului din aparatul de specialitate al Primarului comunei Lopatari, județul Buzău;
- certificatul de încadrare în grad de handicap nr. 437/15.02.2019 emis de Consiliul Județean Buzău, Comisia de evaluare a persoanelor adulte cu handicap;
- adresa nr. 620/10.01.2020. Agenția Județeană pentru Plăți și Inspecție Socială Buzău privind rectificarea informare - indemnizația însoțitorului persoanei cu handicap grav;
- prevederile art. 42 alin 4, art. 43 alin 1,2 și 3 din Legea 448/2006 privind protecția și promovarea drepturilor persoanelor cu handicap, republicată, completată și modificată,
- prevederile HG nr. 935/2019 pentru stabilirea salariului de bază minim brut pe țară garantat în plată;

În temeiul art.155 alin. (1) și 196 alin (1) lit. b) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul Administrativ,

DISPUNE :

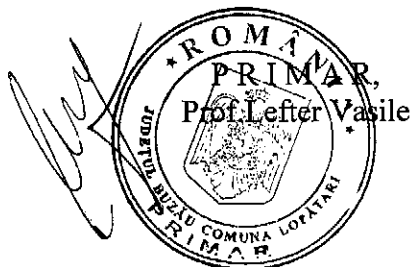
Art.1. Începând cu luna ianuarie 2020 , cuantumul indemnizației lunare acordată persoanei cu handicap grav PERTEA VERONICA cu CNP [REDACTAT] se stabilește la 1348 lei.

Art.2. Prezenta dispoziție poate fi contestată în termen de 30 de zile de la comunicare la Primăria comunei Lopatari.

Art.3. În cazul în care titularul acestui drept este nemulțumit de soluționarea contestației, dispoziția poate fi atacată la Tribunalul Buzău potrivit prevederilor Legii nr. 554/2004 privind contenciosul administrativ.

Art.4. Secretarul general al comunei Lopatari , va comunica prezenta dispoziție, persoanei nominalizate la art.1 , Compartimentul buget,finante,contabilitate și o va înainta la Instituția Prefectului Județul Buzău.

Lopatari : 31.01.2020



Avizat,
Secretar general,
Bratila Elzarea